**Rechteck (Rectangle)**Um ein Rechteck zu definieren, benötigt man einen Startpunkt und eine Breite, sowie Höhe.

**<rect />**

***Tag-Eigenschaften für den <rect />-Tag:***

|  |  |
| --- | --- |
| **Eigenschaft** | **Beschreibung** |
| *x* | x-Koordinate des Startpunkts. |
| *y* | y-Koordinate des Startpunkts. |
| *width* | Breite des Rechtecks (vom Startpunkt nach Rechts). |
| *height* | Höhe des Rechtecks (vom Startpunkt nach Unten). |

***Beispiel:*** **<rect x=“**20**“ y=“**40**“ width=“**50**“ height=“**25**“ stroke=“**black**“ stroke-width=“**2**“ fill=“**red**“ />**

**Kreis (Circle)**Für einen Kreis benötigt man einen Mittelpunkt und einen Radius.

**<circle />**

***Tag-Eigenschaften für den <circle />-Tag:***

|  |  |
| --- | --- |
| **Eigenschaft** | **Beschreibung** |
| *cx* | x-Koordinate des Mittelpunkts (Center x). |
| *cy* | y-Koordinate des Mittelpunkts (Center y). |
| *r* | Radius des Kreises vom Mittelpunkt ausgehend. |

***Beispiel:*** **<circle cx=“**100**“ cy=“**50**“ r=“**25**“ stroke=“**yellow**“ stroke-width=“**4**“ fill=“**blue**“ />**

**Ellipse**Eine Ellipse ist ein kreisähnliches Objekt mit zwei Radien, um eine Streckung bzw. Stauchung in eine Richtung darzustellen.

**<ellipse />**

***Tag-Eigenschaften für den <ellipse />-Tag:***

|  |  |
| --- | --- |
| **Eigenschaft** | **Beschreibung** |
| *cx* | x-Koordinate des Mittelpunkts. |
| *cy* | y-Koordinate des Mittelpunkts. |
| *rx* | Vertikaler Radius vom Mittelpunkt ausgehend. |
| *ry* | Horizontaler Radius vom Mittelpunkt ausgehend. |

***Beispiel:*** **<ellipse cx=“**100**“ cy=“**50**“ rx=“**50**“ ry=“**25**“ stroke=“**black**“ stroke-width=“**2**“ fill=“**red**“ />**

**Mehrere Linien (Polyline)**Die Polyline definiert mehrere aneinandergereihte Linien, die durch aufeinanderfolgende Punkte definiert wird.

**<polyline />**

***Tag-Eigenschaften für den <polyline />-Tag:***

|  |  |
| --- | --- |
| **Eigenschaft** | **Beschreibung** |
| *points* | Punkte durch abwechselnde x- und y-Koordinaten, getrennt durch Kommas. |

***Beispiel:*** **<polyline points=“**25,50,30,60,90,40,22,91**“ stroke=“**black**“ stroke-width=“**2**“ fill=“**red**“ />**

**Beliebig eckige Fläche (Polygon)**Das Polygon funktioniert wie die Polyline, nur dass diese stattdessen eine Fläche aufspannt. Wichtig: Letzter Punkt muss dem ersten entsprechen.

**<polygon />**